**Национална програма**

**"Обучение за ИТ умения и кариера"**

**на Министерството на образованието и науката**

**Модул: 07. Разработка на софтуер**

**КУРСОВ ПРОЕКТ**

**Тема: Zapazi.me**

**Име не екипа: Zapazi.me**

**Участници в екипа: Борислав Войнов, Валентин Берберов, Георги Илиев**

Дата:11.05.2025г.

**СЪДЪРЖАНИЕ**:

**Информация за отбора**

Разпределение на задачите:

* Борислав: Работа по front-end на приложението, определяне на основните функционалности и задачи, поставяне на стъпките за реализация
* Валентин: Основен разработчик на back-end, вдигане на база данни, имплементация на account logging функционалността
* Георги: Създаване на класове за компонентното тестване на контролери

1

**Описание на проекта**

Zapazi.me е платформа за улеснена организация на резервации и запазени часове. Тя предоставя нужните инструменти, които гарантират никога да не изоставате с плановете си.

Предоставя удобна среда за записване на често посещавани обекти, заедно с информация за техният график и таксуване.

2

**Структура на проекта**

За реализацията на приложението е използвана трислойната архитектура MVC. Тя разделя проекта на отделни компоненти с определена задача и позволява независима разработка на front-end и back-end.

В слоя на данните чрез модели са представени обекти и потребители. Те изграждат локалната база данни.

Извършването на CRUD операции се случва при слоя за услуги. Самостоятелността на контролерите в извршването на бизнес логиката позволяват писането на компонентни тестове, които показват изправността на кода, дори при неговата промяна.

Изгледите оформят презентационния слой. Той действа като връзката между потребителя и приложението.

3

**Функционалности**

Приложението дава възможност за добавяне, редактиране и изтриване на бизнес помещения, графици и резервации.

Главната страница предсавя всички достъпни обекти, позволява и търсене на обект по име или адрес, като филтрира изгледите и показва единствено съвпаденията.

Сайтът преброява общия брой запазени часове. Всички резервации са маркирани на календара на началната страница.

Имплементирана е и система за регистрация и влизане в акаунт, към който са свързани помещенията и резервациите.

4

**Етапи на реализация**

1.Оформяне на идея за проект

2.Избор на подходящи технологии

3.Планиране на примерна база данни

4.Вдигане на локална база данни

5.Съвместна работа по front-end и back-end

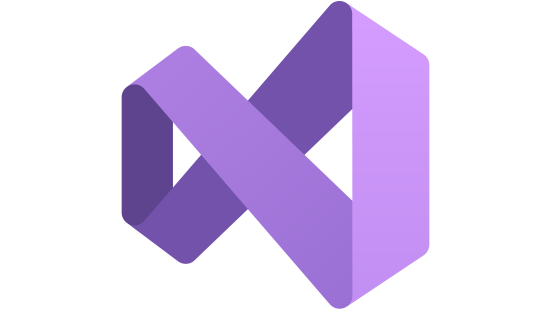
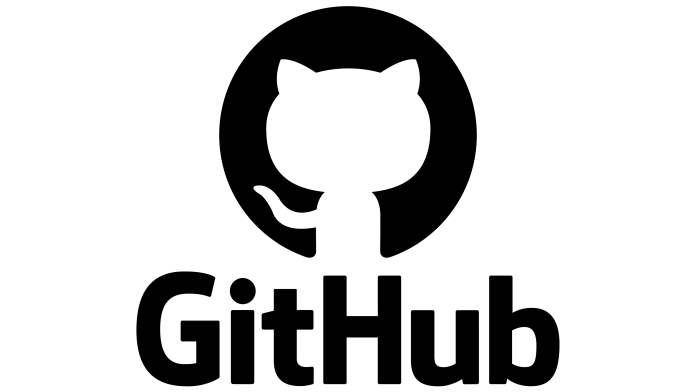
6.Вмъкване на компоненти тестове

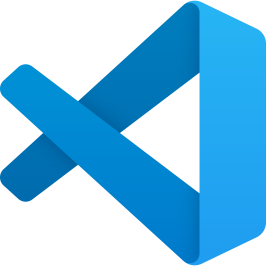
7.Дебъгване

8.Създаване на представителни материали

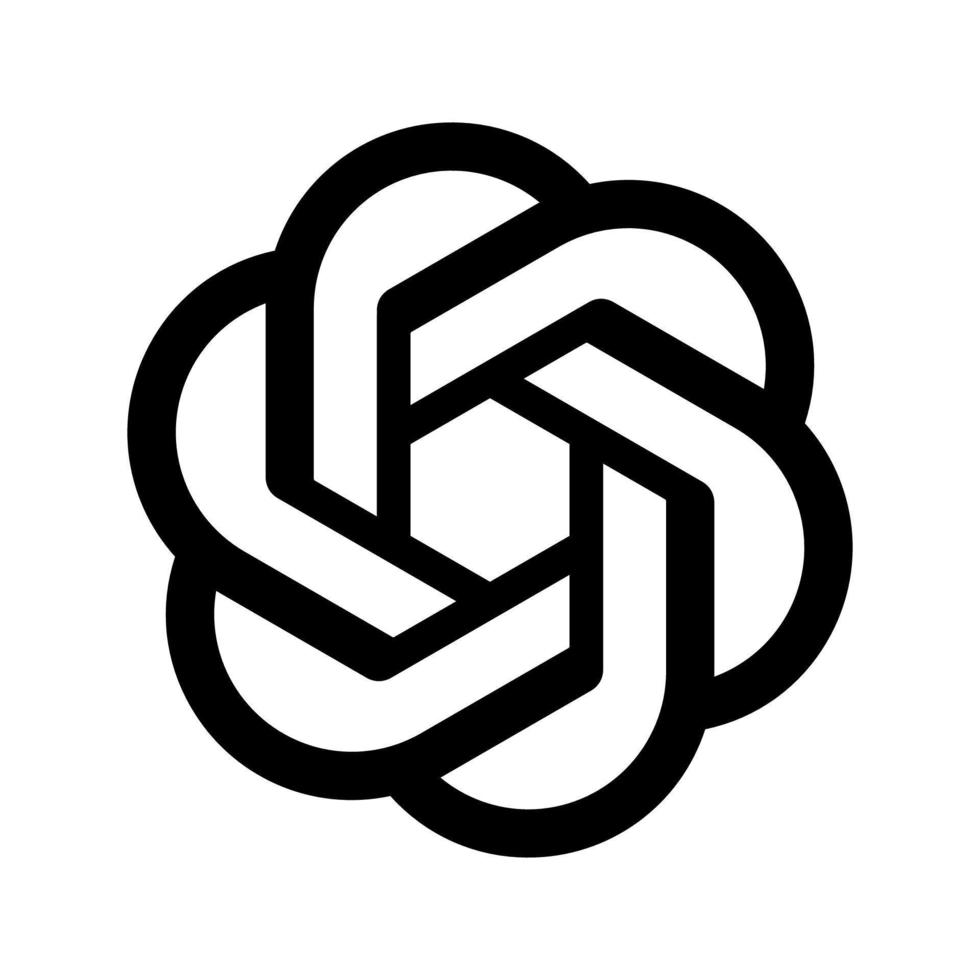
5

**Информационни източници и използвани технологии**













6